



TRADUCTOR



JUEVES, 30 DE AGOSTO DE 2012

UNIVERSO



Tutorial Universo

MATERIALES

SELECCIONES(GUARDAR EN LA CARPETA DE SELECCIONES
DE MY PSP FILES)

PRESENT zulema 1 (Guardar en la carpeta Ajustes
predefinidos)

PRESET CONFLICTO-ALICIAR DEL EYE CANDY

5/IMPACTO(Guargarlo el la carpeta del plugin haciendo
doble clck sobre el preset para importarlo)

FILTROS

FLAMING PEAR/GLITTERATO

ALIEN SKIN EYER CANDY 5:IMPAC

VANDERLEE UNPLUGGED X

MATERIAL

PONER EN PALETA DE COLORES PRIMER PLANO COLOR

#51370b Y DE FONDO #ed4815

ABRIR IMAGEN NUEVA 800 X 550

APLICAR EFECTO FLAMING PEAR/GLITTERATO



1-CAPA NUEVA CAPA DE TRAMA/ SELECCIONES CARGAR LA
SELECCION DEL DISCO/Athe-332

2-PINTAR CON EL COLOR #51370b-LA SELECCION .
CUANDO TENGAMOS TODOS LOS RECTANGULOS PINTADOS
QUITAMOS LA SELECCION.

3-EFECTOS ILUMINACION/ LUCES/PRESET zulema 1,
APLICAR SOMBRA 1-1-60-5 COLOR NEGRO
MOVER UN POCO HACIA LA IZQUIERDA QUE ESTE
CENTRADA

4-CAPA DUPLICAR, FUSIONAR HACIA ABAJO

5-NUEVA CAPA DE TRAMA CARGAMOS LA SELECCION
sel294-aliciar,

6-PINTAR LA SELECCION CON EL COLOR #ed4815.

7-APLICAR DE NUEVO EL EFECTO ILUMINACION/LUCES
/ZULEMA 1

8-EFECTOS/ALIEN SKIN EYER CANDY 5:IMPAC/MOTION
TRAIL/USAR SETTINGS RIGHT AT YOU

9-COPIAR Y PEGAR COMO NUEVA CAPA EL TUBE DE LA
FLOR, POSICION A LA IZQUIERDA ARRIBA,
10-APLICAR DE NUEVO EL EFECTO ILUMINACION / LUCES
COMO ANTES, DARLE OPACIDAD 60, MODO CAPA LUZ
FUERTE

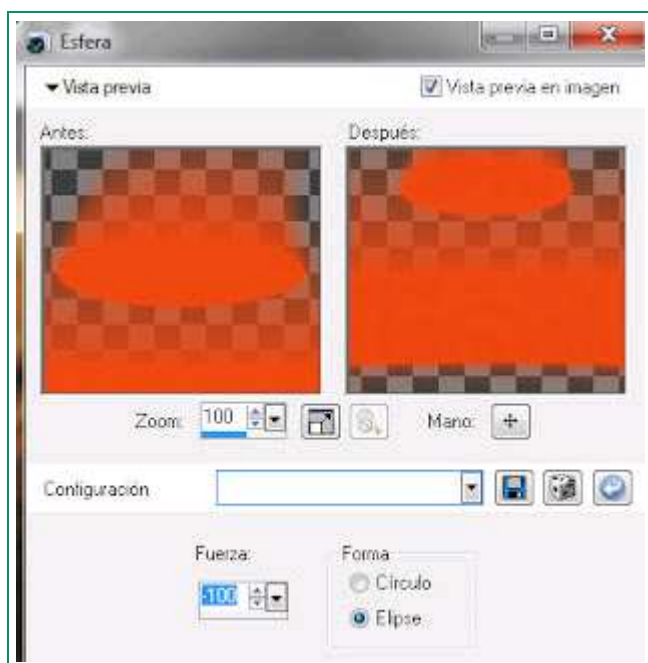
11-CAPA NUEVA CAPA, SELECCIONES CARGAR LA SELECCION ZULEMA 1,

12-PINTAR CON EL COLOR #ed4815.

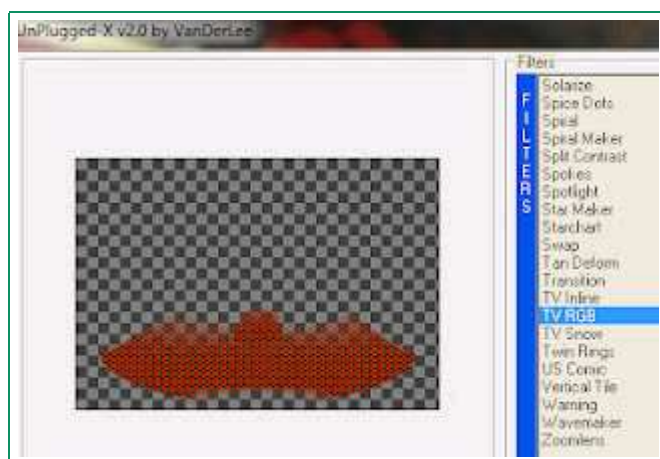
13-APLICAR EFECTO ALIEN SKIN EYER CANDY

5:IMPAC/MOTION TRAIL/USAR SETTINGS SLAM DOWN

14-EFECTOS GEOMETRICOS/ ESFERA



15-EFECTOS VANDERLEE UNPLUGGED X



16-FUSIONAR VISIBLES

17-AGREGAR BORDE 2 COLOR #ed4815,

18-AGREGAR 40 COLOR BLANCO

19-COPIAR Y PEGAR EL TUBE MUJER, CAMBIAR TAMAÑO

80%, APLICAR SOMBRA AL GUSTO

20-PONER FIRMA Y VUESTRO SELLO PERSONAL

AGREGAR BORDE 2 COLOR #ed4815

Tutorial realizado el 30 de Agosto 2012 por Marivi

PUBLICADO POR MARIVI EN 10:06 SIN COMENTARIOS:
ETIQUETAS: TUTORIALES PSP
